

**DÉCISION N° 2022-PR-176 DU 17 NOVEMBRE 2022
PORTANT HOMOLOGATION DU RÈGLEMENT PARTICULIER DU JEU DE
LOTÉRIE SOUS DROITS EXCLUSIFS ACCESSIBLE EN LIGNE
DÉNOMMÉ « MASTER CASSE »**

La présidente de l’Autorité nationale des jeux,

Vu le code de la sécurité intérieure, notamment le Titre II de son Livre III ;

Vu la loi n° 2010-476 du 12 mai 2010 modifiée relative à l’ouverture à la concurrence et à la régulation du secteur des jeux d’argent et de hasard en ligne, notamment le VI de son article 34 ;

Vu le décret n° 2019-1061 du 17 octobre 2019 modifié relatif à l’encadrement de l’offre de jeux de LA FRANÇAISE DES JEUX et du PARI MUTUEL URBAIN, notamment son article 9 ;

Vu la décision du collège de l’Autorité nationale des jeux n° 2021-235 du 25 novembre 2021 portant délégation de pouvoirs ;

Vu la demande d’homologation du règlement particulier du jeu de loterie sous droits exclusifs accessible en ligne dénommé « *Master Casse* » déposée le 28 septembre 2022 par la société LA FRANÇAISE DES JEUX et enregistrée sous le numéro LFDJ-HR-2022-147-MasterCasse-LIGNE ;

Vu les autres pièces du dossier,

DÉCIDE :

Article 1^{er} : Le règlement particulier du jeu de loterie sous droits exclusifs accessible en ligne dénommé « *Master Casse* » est homologué sous le numéro LFDJ-HR-2022-147-MasterCasse-LIGNE.

Article 2 : Le règlement des jeux tel qu’homologué est annexé à la présente décision.

Article 3 : Le règlement des jeux tel qu’homologué sera publié sur le site Internet de l’Autorité. Il appartiendra la société LA FRANÇAISE DES JEUX de le publier sur son site Internet et de le tenir à la disposition des joueurs dans chaque poste d’enregistrement des jeux de loterie.

Article 4 : Le directeur général de l'Autorité nationale des jeux est chargé de l'exécution de la présente décision qui sera notifiée à la société LA FRANÇAISE DES JEUX.

Fait à Paris, le 17 novembre 2022.

La Présidente de l'Autorité nationale des jeux

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'IFP', with a horizontal line extending to the right.

Isabelle FALQUE-PIERROTIN

Décision publiée sur le site de l'ANJ le 23 novembre 2022

**ANNEXE AU REGLEMENT DE L'OFFRE DE JEUX A ALEA IMMEDIAT EN
LIGNE RELATIVE AU JEU DENOMME « MASTER CASSE »**

Article 1 - Cadre juridique

L'annexe relative au jeu dénommé « MASTER CASSE » est ajoutée à la suite des annexes prises en application du règlement de l'offre de jeu à aléa immédiat en ligne fait le 28 octobre 2015.

Article 2 - Prix de la prise de jeu et validation de la mise

Le prix de la prise de jeu est de 2 €. Le joueur valide sa mise, débitée sur les disponibilités de son compte FDJ®, en cliquant sur le bouton « Jouez 2 € ».

Article 3 - Description du jeu

3.1 Le jeu est représenté à l'écran par 11 objets ainsi que 4 témoins d'alarmes.

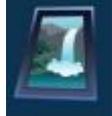
3.1.1 Les 11 objets apparaissant à l'écran sont :

- 10 objets sélectionnés aléatoirement par un tirage au sort parmi les 10 gammes d'objets suivantes, lorsque le joueur clique sur le bouton « Jouez 2€ » conformément à l'article 2, soit un de chaque gamme :

Gamme objets « fossile »	Fossile de coquillage		
	Fossile insecte		
	Fossile de dinosaure		
Gamme objets « parchemin et livres anciens »	Parchemin		
	Encyclopédie		
	Livre d'histoire		
Gamme objets « bouclier »	Bouclier viking		
	Bouclier de chevalier		

LA FRANCAISE DES JEUX

	Bouclier romain		
Gamme objets « vase »	Vase antique 1		
	Vase antique 2		
	Vase antique 3		
Gamme objets « masque »	Masque africain 1		
	Masque africain 2		
	Masque africain 3		
Gamme objets « porcelaine »	Assiette en porcelaine		
	Vase en porcelaine 1		
	Vase en porcelaine 2		
Gamme objets « casque »	Casque viking		
	Casque chevalier		
	Casque romain		
Gamme objets « statue »	Statue égyptienne 1		
	Statue égyptienne 2		

	Statue pharaon		
Gamme objets « tableau »	Tableau cascade		
	Tableau portrait		
	Tableau antique		
Gamme objets « pierre précieuse »	Emeraude		
	Saphir		
	Rubis		

- Un objet représenté par une couronne, apparaissant à l'écran à chacune des parties :



Chacun des objets est associé à un gain dont le montant en euros est inscrit en chiffres sur l'écran de jeu, conformément au tableau présenté au sous article 3.1.3.

Le jeu consiste à sélectionner un objet parmi les 11 objets qui apparaissent à l'écran de jeu pour tenter de le récupérer et de remporter le gain associé. Le joueur sélectionne un des 11 objets en cliquant dessus.

3.1.2 Une fois que le joueur a sélectionné un objet conformément au sous article 3.1.1, il voit apparaître en bas de l'écran de jeu le nom de cet objet, le gain associé en euros ainsi qu'une flèche sur une jauge représentant un ordre de probabilité pour le joueur de récupérer l'objet qu'il a sélectionné, parmi les trois degrés décroissants de réussite suivants : vert correspondant à une probabilité plus importante que la couleur orange, elle-même correspondant à une probabilité plus importante que la couleur rouge. Si le joueur souhaite tenter d'obtenir cet objet, il clique sur le bouton « C'EST PARTI ! » présent en bas de l'écran de jeu.

3.1.3 Lorsque le joueur sélectionne un objet et tente de le récupérer en cliquant sur le bouton « C'EST PARTI », conformément au sous-article 3.1.2, un tirage au sort est réalisé afin de déterminer si le joueur récupère l'objet et remporte le gain associé, conformément au tableau suivant :

LA FRANCAISE DES JEUX

Objet		Montant du lot	Probabilité d'obtention du lot (1 chance sur -----)*
Gamme objets fossile	Fossile de coquillage	2€	6,63
	Fossile insecte	2,5€	8,04
	Fossile de dinosaure	3€	9,45
Gamme objets parchemin et livres anciens	Parchemin	2€	6,63
	Encyclopédie	2,5€	8,04
	Livre d'histoire	3€	9,45
Gamme objets bouclier	Bouclier viking	2€	6,63
	Bouclier de chevalier	2,5€	8,04
	Bouclier romain	3€	9,45
Gamme objets vase	Vase antique 1	4€	12,27
	Vase antique 2	5€	15,08
	Vase antique 3	6€	17,90
Gamme objets masque	Masque africain 1	4€	12,27
	Masque africain 2	5€	15,08
	Masque africain 3	6€	17,90
Gamme objets porcelaine	Assiette en porcelaine	7€	20,72
	Vase en porcelaine 1	8€	23,54
	Vase en porcelaine 2	9€	26,35
Gamme objets casque	Casque viking	10€	29,17
	Casque chevalier	20€	57,34
	Casque romain	30€	85,51
Gamme objets statue	Statue égyptienne 1	40€	113,68
	Statue égyptienne 2	50€	141,85
	Statue pharaon	60€	170,01
Gamme objets tableau	Tableau cascade	70€	198,18
	Tableau portrait	80€	226,35
	Tableau antique	90€	254,52
Gamme objets pierre précieuse	Emeraude	100€	282,69
	Saphir	200€	564,38
	Rubis	500€	1 409,45
Gamme objet couronne	Couronne	5 000€	14 085,51

*Arrondi arithmétique au centième près.

Dans le cas où le tirage au sort est gagnant, le joueur remporte le gain associé à l'objet sélectionné. Dans le cas où le tirage au sort est perdant, une alarme se déclenche et l'objet sélectionné est enfermé dans une cage, le gain associé n'est alors pas remporté et le joueur ne peut plus tenter sa chance avec cet objet au cours de sa partie. Si le joueur cumule les gains, il peut atteindre un gain maximum de 5 710€, dans le cas où chacun des objets atteint sa valeur la plus élevée.

3.1.4 Le joueur répète les actions mentionnées aux sous articles 3.1.2 et 3.1.3 pour chaque objet restant.

3.1.5 Le jeu prend fin lorsque le tirage au sort de l'étape 3.1.3 est perdant pour la quatrième fois ou lorsque le joueur a remporté l'intégralité des 11 objets présents sur l'écran de jeu.

LA FRANCAISE DES JEUX

La prise de jeu est gagnante lorsque le joueur récupère au moins un objet et remporte le gain associé.

3.1.6 La prise de jeu est perdante dans tous les autres cas.

Fait le 20 septembre 2022

Par délégation de la Présidente-directrice générale de La Française des Jeux,

C. LANTIERI